



## Übungsprogramm Feuerwehr Fislisbach

Datum   Zeit	20.03.2023   20:00 - 22:00	Aufgebot	Notfalltreffpunkte
Thema   Dienst	NTP 1	Art	Übung
Verantwortlich	Hptm Isler Patrick	Verbindung	Funk Kanal 6 (FW-Funk)
Tenue	Arbeitskleidung, BSA komplett dabei	Info	

### Postenchefs

Postenchef Posten 1:	Postenchef Posten 2:
Hptm Isler Patrick	Hptm Isler Patrick

### Postendetail

	Posten 1	Posten 2
Thema	Vorgehen im Ereignisfall «NTP»	Funken mit Polycom
Ausbildungsstufe	Anwendungsstufe	Anwendungsstufe
Ziele	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die TN kennen die Grundlagen der Alarmierung «NTP»</li> <li>- Die TN kennen das Material der NTP-Kisten</li> <li>- Die TN kennen das Vorgehen einer Notalarmierung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die TN kennen die Handhabung des Polycom TPH900</li> <li>- Die TN können eine Funkverbindung gemäss NTP-Schema aufbauen</li> </ul>
Arbeitsplatz	Feuerwehrmagazin Fislisbach	NTP Treffpunkte und Feuerwehrmagazin
Fahrzeuge/Material	PTF 1 / PTF 2 NTP-Kisten	PTF 1 / PTF 2 Polycom
Reglemente	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lodur Dateiverwaltung: Grundlagen Feuerwehr - Notalarmierung &amp; NTP-Gruppe</li> <li>- AGV Kommandoakten 9.4.1 - 9.4.5</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lodur Dateiverwaltung: Grundlagen Feuerwehr - Notalarmierung - NTP-Gruppe</li> </ul>
Dauer des Postens	45 Minuten	45 Minuten
Gruppenablauf	Alle	Alle
Bemerkungen:	Nach Postenarbeit Rolf Beck informieren bezüglich Neuversiegelung NTP-Kisten	Kanal für FW-Übungsdienst nutzen! G1528 FWAG 4 (Feuerwehren Kreis 2)

## Ablauf

Zeit	Was	Wer	Wo
19:30	Vorbereiten Posten	Postenchef	Magazin
20:00	Besammlung	Mannschaft «NTP-Gruppe»	Magazin
20:00 - 20:05	Begrüssung, Appell und Gruppeneinteilung	Alle	Vor dem Magazin
20:05 - 20:50	Beginn Posten 1	Alle	Feuerwehrmagazin Vorplatz
20:55 - 21:40	Beginn Posten 2	Alle	NTP-Treffpunkte im Dorf sowie im Feuerwehrmagazin
21:45 - 21:55	Retablieren	Alle	Feuerwehrmagazin
21:55 - 22:00	Schlussbesprechung	Alle	Vor dem Magazin
22:00	Abtreten	Alle	Vor dem Magazin